

Die Con ist ab 18 Jahren, ab 16 NUR in Begleitung Erwachsener; es wird 24 Stunden INTIME gespielt, EINZIGE Ausnahme sind WC und Duschen! Euch erwartet gutes Essen, (Vollverpflegung) ein Silvesterbuffet und eine Taverne mit kleinen Preisen. Systeme: DKWDDK und DragSys 1 ed.

SC's: 265,-

NSC's: 165,-

Kontodaten:

Roots-aus Freude am LARP e.V.

IBAN DE17 4401 0046 0321 5774 67

Anmeldeschluss 1.12.2020

Wir schätzen unsere NSCs sehr, ihr könnt wählen zwischen großen Festrollen, kleineren Springerrollen oder vor allem Kampf - NSCs. Aber für alle wird Zeit sein in der Taverne einen zu trinken. Anfänger sind willkommen, keine Angst vor dem Setting!

[www.roots-forum.xobor.de](http://www.roots-forum.xobor.de)

[www.roots-larp.de/anmeldung](http://www.roots-larp.de/anmeldung)

Kontakt: [britta.roots@gmail.com](mailto:britta.roots@gmail.com)



Homepage



Forum



Juhe

Das Con wird ein HIGH-FANTASY-Con mit dunklem Setting. Rhyat ist verfluchter Boden, alles, was hier stirbt, kehrt untot zurück. Theoretisch gibt es "GUTE" Untote, Gesetze, sogar einen Gott der Untoten, dessen lebende Gemahlin schützend die Hand über die Sterblichen hält. Aber ihr müsst in wildes Gebiet, wo das Gesetz nicht zählt und selbst die Untoten Angst haben.

Zum Metaplot: Unsere Welt strebt ihrer Apokalypse entgegen und nur wenn ihr es schafft, Macht zu sammeln, den Gott der Perversion zu besiegen und eine Gemeinschaft zu werden, nur dann gibt es die Hoffnung darauf, DEN FEIND zu schlagen und die Welt zu retten.

Wer epische Geschichten mag, Rätsel, Magie und gefährliche Dungeons, komplexe Plots und extreme Szenen ist bei uns richtig! Wir schätzen gutes Spiel mehr als Punkte! Wir werden verstärkt darauf achten, dass auch Anfänger ihre Plots finden und eingebunden werden. Alle Cons sind in sich abgeschlossen.

Für die Anreise habt ihr drei Optionen: ihr folgt dem Ruf des Königs Eridmeas im Namen des Vatergottes Tarash; ihr folgt dem Ruf der Muttergottheit, anderer guten Wesen (Totems, Geister, kleine Götter etc.) oder eures Gewissens Oder ihr schließt euch für diesen Kampf der Armee des Heiligen an (auch gegen Sold) Ansonsten: wir spielen auf einer Inselwelt: Schiffbruch geht immer ;o)

# Feindesland

## Silvestercon - Roots Chronicles 8

27.12.2020 - 1.1.2021

Jugendherberge Helmarshausen  
Bad Karlshafen / Hessen / Nähe Höxter



Göttliche Macht fiel zur Erde an einen der schlimmsten Orte unserer Welt. Rettet sie bevor der Feind sie in die Hände bekommt und nutzt sie

WEISE!



Die Krieger glauben ein Schwert löst alles.  
Doch wer heilt ihre Wunden? Wer versorgt sie mit Essen? Wer lacht dem Schrecken ins Gesicht und bewahrt das Licht? Wer wird die Wege wandeln, die Klugheit und Freundlichkeit, Weisheit und Magie, vielleicht auch Erfindungsgabe, List und flinke Finger brauchen? WIR! Wir sind das einfache Volk ohne Adel und Schwert - doch es ist auch unsere Welt und wir werden sie retten! Gemeinsam. Ob großer Magier oder kleiner Fisch, Heiler, Barde, Schamane - schließt euch uns an! Die Krieger brauchen uns - mehr als sie ahnen oder zugeben können.



Wir sind die Dolche der Tammuz, Herrin des Todes und der Gnade. Wir dienen ihrem Heiligen als Armee gegen den seelenverzehrenden Feind. Monster waren wir, dann wurden wir erlöst. Sie nennen uns "Mörder" doch wir sind frei von Schuld. Wir vernichten die Bestien! Als letzte Chance dieser Welt tun wir, was getan werden muss, damit Ihr überlebt. Wir holen die Krone, geduldet vom Gott der Unlichen, damit sie diene den FEIND zu besiegen. Schließt euch uns an für diesen Kampf als Bruder auf Zeit. Doch bedenket, dann dient ihr mit uns unter einem Befehl und Gesetz.



Wir sind die Krieger des Lichts! Vom Gott der Gerechtigkeit gesegnet und durch den König Eridmeas gerufen gehen wir nach Rhyat, in das verfluchte Land der Untoten. Die Krone des Lebens werden wir bergen und sie dem geben, der bereit ist, gegen den Gott der Perversion zu kämpfen. Der Heilige der Tammuz wird uns zu ihr führen. Es heißt, er sei ein Mörder, ein Monster. Doch wir fürchten ihn nicht, denn wir sind die andere Seite der Münze, die die Götter dem Schicksal zahlen. Als Dolch und Schwert vereint werden wir siegen! Schließt euch uns an für das Gute, die Ehre und das Licht!